Underhill's Berserkers

n°	Nome	Posizione	MO	FO	AG	VA	Abilità	Inf		CO	TD	IN	FE	MC	PF	Valore
1	Schizzofrenia	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -									30.000 mo
2	Isteria	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -									30.000 mo
3	Atrocità	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -									30.000 mo
4	Terremoto	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -				1				**3**	30.000 mo
5	Tragedia	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -							1	**5**	30.000 mo
6	Iradiddio	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -									30.000 mo
7	Lago Disangue	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -									30.000 mo
8	Colera	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -	P			1				**3**	
9	Peste															
10	Ecorna	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -									30.000 mo
11	Pestilenza	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -				1				**3**	30.000 mo
12	Guerra	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -									30.000 mo
13	Carestia	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -									30.000 mo
14	Morte	Halfling	5	2	3	6	lanciami - piccoletto - smarcarsi -									30.000 mo
15	Coccolalbero	U Albero H	2	6	1	10	braccio forte - colpo possente - lancia compagni - massiccio - mette radici - pelle dura -							1	**5**	120.000 mo
16	Abbraccialbero	U Albero H	2	6	1	10	braccio forte - colpo possente - lancia compagni - massiccio - mette radici - pelle dura -									120.000 mo

HOA11

Squadra	Underhill's Berserkers	**Reroll**	4	× 60.000 mo	= 240.000 mo
Razza	Halfling	**Popolarità**	**1**	× 10.000 mo	= 10.000 mo
Allenatore	junkel	**Assist. All.**		× 10.000 mo	=
Valore Sq.	**900.000**	**Cheerleader**		× 10.000 mo	=
Borsellino		**Guaritore**	1	× 50.000 mo	= 50.000 mo
Tesoreria	140.000 mo	**Spese di gestione** (sottrarre dall'incasso)			

	Fuoriclasse							
a	Bertha Bigfist	Ogre	6	5	2	9	colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - rompere marcatura - smarcarsi - solitario - tonto	290.000 mo
b	Deeproot Strongbranch	Uomo Albero	2	7	1	10	braccio forte - blocco - colpo possente - lanciare compagni - massiccio - pelle dura - solitario	300.000 mo
c	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
d	Puggy Pancetta	Halfling	5	3	3	6	blocco - nervi d'acciaio - piccoletto - smarcarsi - solitario - lanciami	140.000 mo
e	Willow Rosebark	Driade	5	4	3	8	incosciente - pelle dura - schivare - solitario	150.000 mo
f	Zara la Cacciatrice	Blitzer	6	4	3	8	blocco - incosciente - pugnale - paletto - saltar su - smarcarsi - solitario	270.000 mo

Underhill's Berserkers

Risult.	Avversario	Risultato	Ferite Inflitte	Ferite Subite	Pubblico	Incasso	Pop.	Punti	Note
S	Argonauts	2 - 3	1		16.000				
P	I Discepol idel Signore della Notte	1 - 1	1	2	n.p.	60.000 mo	1	9	
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							