

Natural Born Killers

n°	Nome	Posizione	MO	FO	AG	VA	Abilità	Inf	CO	TD	IN	FE	MC	PF	Valore
1	Chamon Neth Shyesh	G. del Caos	5	4	3	9	colpo possente -			1		3		9	120.000 mo
2	Kardos il Sanguinario	G. del Caos	5	4	3	9	colpo possente -			2		1		8	120.000 mo
3	Brutale Ashyh Paos 'y	G. del Caos	5	4	3	9	colpo possente - artigli -		1	1		6	1	21	140.000 mo
4	Paos Dha Ulgu 'y	G. del Caos	5	4	3	9	colpo possente - artigli -		1	1		2	4	28	140.000 mo
5	Pi 'nogors	Uomo Bestia	7	3	3	8	corna - +MO -		1	2			1	12	90.000 mo
6	Masha Ramose	Uomo Bestia	6	3	3	8	corna -								60.000 mo
7	San 'nogor	Uomo Bestia	6	3	3	8	corna -					1		2	60.000 mo
8	Nasa gialla	Uomo Bestia	6	3	3	8	corna - balzo -					1	1	7	90.000 mo
9	Brakterg	Uomo Bestia	6	3	3	8	corna -			1				3	60.000 mo
10	Besta Ramose	Uomo Bestia	6	3	3	8	corna -			1				3	60.000 mo
11	Traa Spinosa	Uomo Bestia	6	4	3	8	corna - +FO -		1			1	1	8	110.000 mo
12															
13															
14															
15															
16		Minotauro	5	5	2	8	animale selvaggio - colpo possente - corna - furia - pelle dura - solitario - artigli -			1		3		9	170.000 mo

HOA11

Squadra	Natural Born Killers	Reroll	3	×	60.000 mo	=	180.000 mo
Razza	Caos	Popolarità	6	×	10.000 mo	=	60.000 mo
Allenatore	junkel	Assist. All.		×	10.000 mo	=	
Valore Sq.	1.510.000	Cheerleader		×	10.000 mo	=	
Borsellino		Guaritore	1	×	50.000 mo	=	50.000 mo
Tesoreria	280.000 mo	Spese di gestione (sottrarre dall'incasso)					

Fuoriclasse									
a	Brick Far'th & Grotty	Ogre	5	5	2	9	braccio forte - colpo possente - lanciare compagni - nervi d'acciaio - solitario - pelle dura - tonto		290.000 mo
		Goblin	6	2	4	7	piccoletto - smarcarsi - solitario - lanciami		
b	Grashnakh Zoccolonero	Minotauro	6	6	2	8	colpo possente - corna - furia - pelle dura - solitario		310.000 mo
c	Lewdgrip Whiparm	G. del Caos	6	3	3	9	braccio forte - passare - presa sicura - solitario - tentacoli		150.000 mo
d	Lord Borak il Distruttore	G. del Caos	5	5	3	9	blocco - colpo possente - gioco sporco - solitario		300.000 mo
e	Max Strappamilza	Motosega	5	4	3	8	arma segreta - motosega - senza mani - solitario		130.000 mo
f	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario		430.000 mo

