AZZZZT

n°	Nome	Posizione	MO	FO	AG	VA	Abilità	Inf		CO	TD	IN	FE	MC	PF	Valore
1	Tenochtitlan	Sl Blitzer	7	3	3	8	balzo - gambe lunghe - placcaggio in tuffo - saltar su -				1		1		**5**	110.000 mo
2	Teotihuacan	Sl Blitzer	7	3	3	8	balzo - gambe lunghe - placcaggio in tuffo - saltar su -									110.000 mo
3																
4																
5	Acolmiztli	Sl Ricevitore	7	2	4	7	balzo - gambe lunghe - ricezione in tuffo - ricevere -			1	2			1	**12**	100.000 mo
6	Huitzilopochtli	Sl Ricevitore	7	2	4	7	balzo - gambe lunghe - ricezione in tuffo -			2	1				**5**	80.000 mo
7																
8																
9	Xitlaltec	Sl di Linea	6	3	3	8	balzo - gambe lunghe -									60.000 mo
10	Oxitipan	Sl di Linea	6	3	3	8	balzo - gambe lunghe -									60.000 mo
11	Xiuhcoac	Sl di Linea	6	3	3	8	balzo - gambe lunghe -									60.000 mo
12	Xilotepec	Sl di Linea	6	3	3	8	balzo - gambe lunghe -							1	**5**	60.000 mo
13	Axocapan	Sl di Linea	6	3	3	8	balzo - gambe lunghe -									60.000 mo
14	Hueypoxtla	Sl di Linea	6	3	3	8	balzo - gambe lunghe - lottare -						1	2	**12**	80.000 mo
15																
16	Malinalxochi	Kroxigor	6	5	1	9	coda prensile - colpo possente - pelle dura - solitario - tonto - trascinare -						3		**6**	160.000 mo

HOA11

Squadra	Azzzt	**Reroll**	2	× 50.000 mo	= 100.000 mo
Razza	Slann	**Popolarità**		× 10.000 mo	=
Allenatore	alternat	**Assist. All.**		× 10.000 mo	=
Valore Sq.	**1.090.000**	**Cheerleader**		× 10.000 mo	=
Borsellino		**Guaritore**	1	× 50.000 mo	= 50.000 mo
Tesoreria	130.000 mo	**Spese di gestione** (sottrarre dall'incasso)			

Fuoriclasse

a	Helmut Wulf	Motosega	6	3	3	8	arma segreta - massiccio - motosega - senza mani - solitario	110.000 mo
b	Hemlock	Scinco	8	2	3	7	blocco - piccoletto - pugnale - saltar su - schivare - smarcarsi - solitario	170.000 mo
c	Lottabottol	Slann	8	3	3	8	balzo - interferenza - gambe lunghe - marcare - placcaggio in tuffo - ricevere - saltar su - solitario	220.000 mo
d	Morg'n'Thorg	Ogre	6	6	3	10	blocco - colpo possente - lanciare compagni - pelle dura - solitario	430.000 mo
e	Quetzal Leap	Slann	8	2	4	7	arrestare - balzo - gambe lunghe - nervi d'acciaio - ricevere - ricezione in tuffo - ritorno kick-off - solitario	250.000 mo
f	Slibli	Sauro	7	4	1	9	blocco - guardia - massiccio - solitario - trattenuta	250.000 mo

Azzzt

Risult.	Avversario	Risultato	Ferite Inflitte	Ferite Subite	Pubblico	Incasso	Pop.	Punti	Note
S	I Discepoli del Signore della Notte	1 - 2	2		15.000	20.000 mo		1	
S	Sono Solo Mezze Calzette	1 - 3	1	1	17.000	40.000 mo			
S	Teenage Mutant Ninja Frogs	2 - 3	2	2	16.000	40.000 mo			
S	Cantagirini	- 4			16.000	60.000 mo			
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							
		-							