

HEROES OF ASTROGRANITE CHAMPIONSHIP 2011

REGOLE OPZIONALI

- Si utilizzano le *Competition Rules*.
- Il Migliore in Campo è assegnato casualmente.
- Le Carte sono utilizzabili come incentivi secondo le regole normali.

HOUSE RULES

Qualsiasi abbandono della partita deve essere autorizzato dal Commissario di Lega o dal sostituto designato in caso di assenza, che esaminerà le condizioni di partita che hanno condotto all'abbandono e deciderà di conseguenza se autorizzarlo o meno. L'Allenatore può comunque dichiarare l'abbandono, anche se non autorizzato, ma in questo caso verrà accusato di Condotta Antisportiva, e la squadra verrà radiata dal campionato.

In alternativa, ciascun Allenatore ha la facoltà di chiedere l'annullamento di una ed una sola partita per ciascuna squadra iscritta. La richiesta di annullamento dovrà essere effettuata al termine della partita stessa, o comunque prima di aver giocato la partita successiva, e senza necessità di approvazione da parte dell'avversario. La partita annullata non dovrà necessariamente essere giocata.

REGOLAMENTO GENERALE

SQUADRE AMMESSE

Possono partecipare squadre di nuova creazione o che abbiano disputato almeno una partita nella Rookie Blood Bowl League (RBBL) 2010. Non è ammessa nessuna altra squadra preesistente.

In qualunque momento nel corso del campionato, ciascun Allenatore se lo desidera può iscrivere anche una seconda squadra di nuova creazione. Questa opzione non è obbligatoria.

Ad inizio serata, l'Allenatore può decidere se rendere disponibili una delle sue squadre a sua scelta, o entrambe. In quest'ultimo caso, al suo turno di scelta, l'Allenatore può decidere di non scegliere un avversario per la squadra più debole ma deve lasciarla disponibile per essere eventualmente scelta da altri. Nel caso in cui questa venisse scelta, l'altra squadra dovrà essere rimossa dalla rosa.

Sarà possibile inserire una terza squadra solo quando una delle prime due avrà concluso il proprio ciclo obbligatorio di partite.

Qualsiasi squadra nuova sarà creata al valore di 1.000.000 mo e senza abilità aggiuntive.

Una squadra potrà essere rimossa dalla Lega in qualsiasi momento su richiesta del proprio Allenatore, ma in tal caso non potrà più essere reintegrata per il campionato in corso.

FORMULA

Il Campionato è organizzato con la formula "Open", diviso in Stagione Regolare e Play-off.

La Stagione Regolare ha inizio il 1/01/11 e si chiude il 31/08/11. I Play-off si svolgeranno tra novembre e dicembre 2011.

Ciascuna squadra deve disputare 8 (otto) partite durante la Stagione Regolare, alle seguenti condizioni:

- Non ci sono scadenze fisse per la disputa degli incontri. Tutte le partite giocate dal 1/01/2011 in poi sono valide per la classifica 2011
- Non c'è limite alla differenza di valore tra le due squadre, **ma non è possibile scegliere una squadra con un valore inferiore di più di 200.000 mo.**
- Non è possibile giocare più di una volta contro la stessa squadra.
- Non è possibile giocare con squadre di proprietà altrui.

PUNTEGGIO

In caso di vittoria la squadra riceve: 30 punti + differenza TD + differenza FE

In caso di pareggio entrambe le squadre ricevono: 10 punti + differenza TD + differenza FE

In caso di sconfitta la squadra riceve: 0 punti + differenza TD + differenza FE con un minimo di 0 punti.

La classifica è stilata in base ai punti ottenuti.

L'abbandono si considera come una sconfitta 3-0, oltre alle normali penalità, senza modificare l'esperienza acquisita dai giocatori di entrambe le squadre.

PLAY-OFF

Al termine della Stagione Regolare, accede ai play-off la migliore squadra qualificata per ciascun Allenatore partecipante, e in caso di parità quella con il maggior numero di Touchdown segnati. I Play-off prevedono almeno un turno di Quarti di Finale, un turno di Semifinali e una Finale. Sarà possibile disputare un eventuale turno di spareggio per portare il numero di squadre qualificate ad un numero multiplo di otto.

Nelle partite dei Play-off è possibile acquistare qualsiasi tipo di Incentivo.

La squadra vincitrice si aggiudica un Reroll di Trofeo (reroll di squadra) gratuito sul valore di squadra valido per l'anno successivo. Inoltre si aggiudica il **Trofeo "Chaos Cup"**, e riceve i benefici relativi (*1D3 giocatori scelti a caso possono immediatamente scegliere una Mutazione o le Abilità Sguardo ipnotico, Pugnale o Rigenerazione*).

Tutte le altre squadre che partecipano al play-off al termine della stagione ricevono un MIC da assegnare ad un giocatore a scelta dell'Allenatore.

ALTRI PREMI

Vengono assegnati i Trofei Personali ai giocatori che, alla fine della stagione si trovano in testa alle seguenti classifiche:

- **Miglior Lanciatore:** trofeo "*Bloodweiser DungeonBeer*" per il maggior numero di Completati realizzati
- **Miglior Marcatore:** trofeo "*FreshBreeze Deodorant*" per il maggior numero di Touchdown realizzati
- **Miglior Stoppatore:** trofeo "*Deathorade Energy Drain*" per il maggior numero di Intercetti realizzati
- **Giocatore più Violento:** trofeo "*Norkia - Injuring People*" per il maggior numero di Ferite realizzate
- **Idolo:** trofeo "*Ulthuan Express*" per il maggior numero di MIC guadagnati
- **Fuoriclasse dell'Anno:** trofeo "*Spike! Magazine*" per il maggior numero di PF guadagnati

I giocatori sono premiati con l'Abilità Straordinaria "Campione" che concede loro l'utilizzo di un Reroll personale a partita, da utilizzarsi nella stagione successiva.

Non è possibile assegnare più di un Trofeo Personale per giocatore.

In caso di parità tra due o più giocatori il Trofeo non viene assegnato.

L'Abilità rimane assegnata al giocatore per **tutta la stagione successiva, e rimossa al termine di essa.**

Inoltre, qualunque giocatore si trovi in testa alle classifiche individuali (escluso MIC) durante la settimana in corso riceve l'abilità *Idolo dei Tifosi*, cumulabile in caso di primati multipli, per la partita, ma solo se può essere schierato regolarmente. In questo caso contano anche i giocatori eventualmente a parimerito.

TABELLINI PARTITA

È necessario che gli Allenatori compilino nel modo più completo possibile i Tabellini Partita. Al termine della serata il Commissario o un rappresentante designato raccoglie i Tabellini Partita. I dati inseriti nel database saranno unicamente quelli riportati sui tabellini partita.

SCHEDE DI SQUADRA

Gli Allenatori sono responsabili della manutenzione e dell'aggiornamento delle proprie schede di squadra. Tali schede dovranno essere conformi alle schede ufficiali depositate nel database del Commissario. Sarà possibile verificare la correttezza dei dati in proprio possesso consultando il sito L'Orchetto.it (<http://orchettopuntoit.xoom.it>) o scaricare la scheda direttamente dal sito.